МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Тюменский индустриальный университет»

Институт сервиса и отраслевого управления

Кафедра «Бизнес-информатики и математики»

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**Дисциплина:** «Программирование»

**Тема:** «Разработка игровой программы “Змейка”»

**Выполнили:**студент 1 курса направление 38.03.05 «Бизнес – информатика» группа БИб-19-1

Лисовский А.И.

студент 1 курса направление 38.03.05 «Бизнес – информатика» группа БИб-19-1

Михеенков А.С.

**Проверил:**

к.с.н., доцент Аханова М.А.

Тюмень – 2019

**ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ**

Для реализации курсовой работы необходимо следующие задачи:

* создание игровой программы “Змейка”;
* создание удобного пользовательского интерфейса;
* создание спрайтов для модели змейки;
* добавление музыки в программу;
* создание и реализация алгоритмов программы;
* отладка программы;
* преобразование программы в выполняемый файл типа .exe при помощи компилятора

**РЕФЕРАТ**

Курсовая работа содержит ? страницы, ?истчников, ? рисунка, ? таблиц.

**Цель работы** – разработка игровой программы «Змейка» на языке python.

**Объект исследования** – игровая программа «Змейка»

**Предмет исследованя** – язык программирования python и его модуль Pygame.

Результатом работы является программа – игровая программа «Змейка», которая показывает возможности языка программирования Python и модуля PyGame в частности.

Курсовая работа выполнена в текстовом редакторе Microsoft Office Word 2016 и представлена на компакт-диске (в конверте на обороте обложки).

**СОДЕРЖАНИЕ**

# Введение

Компьютерные игры становятся частью нашей повседневной жизни. Появляются новые жанры, разработчики, улучшается качество игр как в плане графики, так и в плане сюжета. Эта индустрия насчитывает огромное количество продуктов, но среди них можно выделить классические игры известные повсеместно. Одной из таких игр является «Змейка», программу которой мы решили реализовать в данной работе.

**Цель работы** – разработка игровой программы «Змейка» на языке python.

**Объект исследования** – игровая программа «Змейка»

**Предмет исследованя** – язык программирования python и его модуль Pygame.